

“SCUOLA 3.0”

Teaching, Technology,
Environment

Lauriola Pasquale, Torremaggiore (FG),
li 31 Maggio 2013

INDICE

- **Ecosistema;**
- **Necessità progettuali;**
- **Technology;**
- **Vantaggi;**
- **Conclusioni.**

A green chalkboard with two pieces of pink chalk and white chalk markings. A circular inset in the top right corner shows a building and trees.





Necessità del progetto

Dalla rivoluzione digitale non si può più, (per fortuna) tornare indietro!!!

La scuola non può voltarsi dall'altra parte!!

Introduzione di nuove tecnologie

Successo formativo di tutti

Il progetto ha la necessità di colmare il gap creatosi tra la scuola e l'evoluzione della vita quotidiana con le smart city

TECNOLOGY



VANTAGGI

Scuola 3.0. Didattica, tecnologie, ambiente: per il successo formativo di tutti", dove quel 3 sta sia ad indicare il futuro digitale che aspetta il mondo scolastico sia quelli che dovrebbero essere i tre elementi del cambiamento : **didattica e tecnologie, ma anche l'ambiente (di apprendimento).**

L'introduzione delle nuove tecnologie è destinata a cambiare molte cose: dal rapporto tra insegnanti e studenti, fino ad arrivare alla struttura fisica delle aule.



SOLUZIONI

➤ UNA SCUOLA SENZA BARRIERE

Le **lezioni** tenute dagli insegnanti, in qualsivoglia aula della scuola, si propagano:

- alle aule presenti in tutto l'edificio
- e anche a quelle degli altri plessi.

Di più: le lezioni svolte nella scuola possono raggiungere le **abitazioni** degli studenti, e oltre; fino a spingersi in ogni parte del globo.

➤ MATERIALE DIDATTICO REALIZZATO

Tutto il materiale didattico realizzato dagli insegnanti e dagli studenti viene depositato nella Cloud, messa gratuitamente a disposizione dalla scuola.

Grazie alla Cloud, il materiale didattico è disponibile sempre e ovunque

è accessibile: da parte di chiunque: insegnanti, studenti, familiari, con qualunque dispositivo connesso ad internet: Pc, laptop, netbook, tablet, smartphone, ecc.

➤ UNA SCUOLA 'SOCIAL'

'**social**' perché anch'essa dispone di un proprio *social network*.

In effetti, essa mette a disposizione **gratuitamente** un intero ecosistema tecnologico che permette ai suoi attori di 'Comunicare e Collaborare per Creare e Condividere la Conoscenza'.

CONCLUSIONI

La difficoltà non sta nel credere nelle nuove idee, ma nel fuggire dalle vecchie.

